XBOX 360

XBOX LIVE

MODE D'EMPLOI

THQ

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-

Pour plus d'informations, rendez-vous sur http://www.pegi.info et pegionline.eu

TABLE DES MATIÈRES

MANETTE XBOX 360 2
CONNEXION À XBOX LIVE 2
COMMANDES 3
MENU PRINCIPAL 6
MENU PAUSE 7
ÉCRAN DE JEU 8
ARCADE 9
CARRIÈRE MOTO 10
MULTIJOUEURS 13
EN LIGNE - XBOX LIVE 13
MINI-JEUX 14
ACCORD DE LICENCE 14
GARANTIE LIMITÉE 16
ASSISTANCE CLIENTÈLE 17

The motorcycles, all terrain vehicles (ATVs), sport trucks, utility terrain vehicles (UTVs), buggies, and other vehicles included in this game may be different from the actual motorcycles, ATVs, sport trucks, UTVs, buggies, and other vehicles in terms of movement and performance. The racing and tricks in this game are intended to be fantasy. **DO NOT IMITATE THE RIDING AND MOVEMENTS SHOWN IN THIS GAME.** The manufacturers and distributors of the motorcycles and ATVs shown in this game recommend that all riders take a motorcycle and ATV training course. When riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle always wear a helmet, goggles and protective gear. Always supervise young riders. Always avoid excessive speeds and be careful on difficult terrain. And remember, when riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle in real life, always ride it safely.

© 2009 THQ Inc. Developed by Rainbow Studios. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2009 Firelight Technologies Pty, Ltd. All Rights Reserved. THQ, Rainbow Studios, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

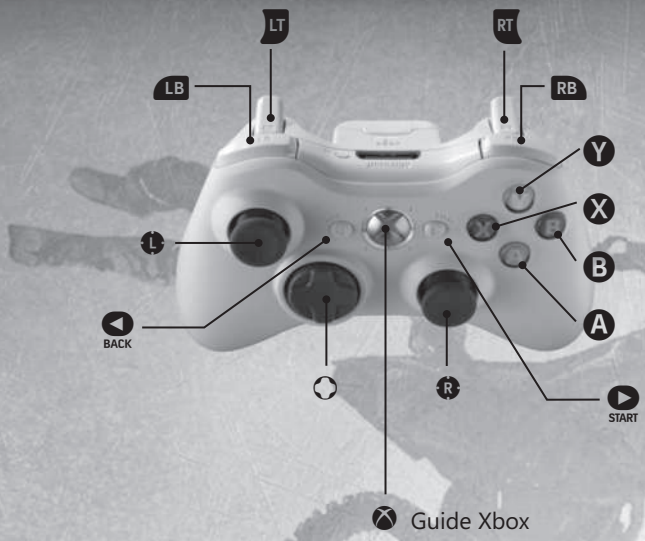
Lua 5.1 Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Zlib Copyright (C) 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are uploaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect your Internet protocol address and other basic anonymous information, and will use this information for the general purposes of transmitting and measuring in-game advertising. Massive does not store or use any of this information for the purpose of discovering your personal identity. For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, and to understand your options with respect to in-game advertising and data collection, please see Massive's privacy policy at http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2009 Massive Incorporated. All rights reserved.

MANETTE XBOX 360



XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous apporte les divertissements que vous aimez dans votre salon. Trouvez le jeu idéal pour tous les joueurs grâce à une période d'essai gratuite sur des centaines de jeux de la plus grande ludothèque disponible. Avec des modules de jeux téléchargeables comme des cartes, des chansons, des armes et des niveaux, vous obtiendrez plus de chacun de vos jeux. Et n'oubliez pas de vous connecter et de jouer avec des amis où qu'ils soient. Avec Xbox LIVE, l'amusement ne cesse jamais.

Connexion
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental
Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMANDES

COMMANDES DU MENU	
Sélectionner / Modifier un élément du menu	L ou ◯
Confirmer / Accepter la sélection	A
Annuler / Écran précédent	B
Menu Options (sur les écrans de sélection)	X
Commencer une partie (dans MX Compound)	▶
COMMANDES DE COURSE	
Direction du véhicule	L ⬅ / ➡
Commandes du pilote (Réflexe de pilote)	R ⬅ / ➡ / ⬆ / ⬇
Accélérer	RT
Freiner	LT
Embrayage	RB
Modification figure	LB
Marche arrière	A
Redémarrer véhicule (MX Compound et Free Ride uniquement)	X
Dépanner / Redémarrer véhicule	Appuyer sur L + appuyer sur R + LB + RB
Placer la marque personnalisée Redémarrer (MX Compound et Free Ride uniquement)	Y
Redémarrer le véhicule à la marque (MX Compound et Free Ride uniquement)	B
Basculer entre les caméras	◀
Caméras, vue rapide (regarder à gauche, à droite, à l'arrière)	◯ ⬅ / ➡ / ⬇
COMMANDES DE LA CAMÉRA UTILISATEUR	
REMARQUE : *Ces commandes ne sont actives qu'en mode Caméra utilisateur.*	
Rotation	◯ ⬅ / ➡ / ⬆ / ⬇
Plate-forme	LB + ◯ ⬆ / ⬇

RÉFLEXE DE PILOTE

Le réflexe de pilote vous permet de contrôler le poids et la position du corps de votre pilote et de mieux diriger votre véhicule, tout en maîtrisant le pilotage traditionnel. Cela vous permet de maintenir une vitesse élevée, de faire des virages plus serrés et de flirter avec le sol, tout en restant synchronisé avec le rythme de chaque saut, bosse et virage.

ÉVITER UN CARAMBOLAGE

Le système Éviter un carambolage vous permet d'échapper à une collision sévère grâce à votre instinct et au réflexe de pilote. Lorsque vous pilotez un MX ou un ATV, surveillez les réactions de votre pilote et gardez l'œil sur les indicateurs de l'écran Anticollision (voir la section Écran de jeu page 8). Ces indicateurs vous permettent de déterminer la direction dans laquelle vous devez pousser votre réflexe de pilote pour éviter une collision. Attention : certaines collisions ne peuvent pas être évitées ! Pour éviter une collision, déplacez le R dans la direction indiquée par l'indicateur Anticollision avant qu'il ne disparaisse. Autrement, vous subirez la collision.

COMMANDES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

REMARQUE : *Les commandes de figures ci-dessous sont présentées avec le réglage 1 de la configuration de manette. Si vous modifiez la configuration de votre manette définie par défaut, la touche Modification figure peut également changer de place.*

Maintenez enfoncée la touche Modification figure LB, puis déplacez ou faites pivoter R pour réaliser des figures dans ***MX vs ATV Reflex***. Pour accéder à plus de figures, reportez-vous à la section Réflexes figures ou à la base de figures qui se trouve dans votre Carte de moto.

Backflip
Accélérez avec RT en vous dirigeant vers un obstacle. Juste avant le décollage, maintenez enfoncée la touche Modification figure LB et poussez R ↓. Maintenez R vers le bas ↓ pendant toute la durée de la figure. Utilisez votre poids, accélérez et freinez pour contrôler votre vitesse de rotation.

360
Roulez vers un obstacle. Juste avant de décoller, maintenez enfoncée la touche Modification figure LB, puis poussez R ← ou → et poussez-le rapidement vers le bas ↓ pour commencer la rotation.

Whips
Décollez d'un obstacle. Lorsque vous êtes dans les airs, déplacez R ← ou → et/ou L ← ou → pour effectuer un whip. Maîtrisez le timing pour trouver votre propre style.

Scrubs
Lorsque vous êtes au sol, déplacez R ← ou →. Utilisez le Scrub pour ajuster votre angle par rapport au plan horizontal et incliner votre véhicule à droite ou à gauche. Si vous voulez effectuer un scrub sur un obstacle, déplacez R ← ou → avant de décoller de l'obstacle. Vous pouvez également déplacer L. Ainsi, vous volerez plus bas !

RÉFLEXES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

Utilisez les réflexes de pilote lorsque vous sautez pour exécuter des figures de malade ! Maintenez enfoncée LB (Modification figure) et déplacez ou faites pivoter R dans trois directions pour réaliser la figure. Si vous souhaitez garder la figure, maintenez R vers la dernière direction requise pour la figure. Sinon, pensez à replacer R au centre pour atterrir en toute sécurité ! Si la figure a été réalisée correctement, son nom apparaît dans l'angle inférieur gauche de l'écran au cours de la figure. Les figures ne peuvent pas toutes être gardées. Le tableau suivant répertorie les mouvements ou rotations pour chaque figure disponible. Reportez-vous à ce tableau pour augmenter votre répertoire de figures et impressionner les juges avec une grande variété de mouvements. Notez que chaque figure ne peut être qu'effectuée que lorsque vous volez. Utilisez RT pour accélérer en sautant et avoir le plus de temps en l'air possible ! Maintenez enfoncée la touche Modification figure LB et exécutez l'entrée pour terminer la figure.

NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE	NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE
No Hander	↑, →, ↑	9 O'Clock Indian Air	←, ↑, ←
Heelclicker	↑, ←, ↑	9 O'Clock Nac	←, ↓, ←
Windmill	↑, →, ↓	Cordova	←, ↓, →
Rodeo	↑, ↓, →	Heart Attack	←, →, ↓
Taunt	↑, ←, ↓	Flatliner	←, →, ↑
Barhop	↑, ↓, ←	Kiss of Death	←, →, ←
Shaolin	↑, ↓, ↑	Ruler	←, ↑, ↓
Superman	↑, ←, →	Deadbody	←, ↓, ↑
Double Grab	↑, →, ←	Body Varial	→, ↑, →
Lazyboy	↓, →, ↓	Tsunami	→, ↓, →
Upcan	↓, ←, ↓	Solo Cliffhanger	→, ←, →
Switchblade	↓, →, ↑	Rigor Mortis	→ ↑, ←
Superman Seat Grab	↓, ↑, →	Rock Solid	→, ↓, ←
Supercan	↓, ←, ↑	Twister	→, ↓, ↑
Indian Air	↓, ↑, ↓	Fullpress	→, ↑, ↓
Nac Nac	↓, ←, →	Buzzsaw	→, ←, ↓
Ninja Nac	↓, →, ←	Bizzare	→, ←, ↑
Body Flip	↓, ↑, ←	Kiss of Death Indian Air	←, ↑, →

MENU PRINCIPAL

REMARQUE : MX vs ATV Reflex *requiert la présence d'une Carte de moto pour activer l'auto-sauvegarde. Si vous jouez sans Carte de moto, vous perdrez votre progression, les trophées, les objets, les préférences ou les modifications qui surviendront avant la fin de votre session de jeu.*

ARCADE

L'arcade offre une expérience de jeu rapide et efficace de ***MX vs ATV Reflex***. En mode Arcade, vous pouvez découvrir un aperçu de l'action de ***MX vs ATV Reflex*** : choisissez un pilote pro ou votre personnage de carrière et découvrez une multitude de lieux.

L'arcade se développe et se débloque à mesure que vous gagnez des épreuves en mode Carrière moto, vous permettant de tester vos engins personnalisés dans autant d'expériences que vous le souhaitez.

CARRIÈRE MOTO

Pour devenir le roi de la piste, il vous faudra des compétences et de la détermination. Vous devrez maîtriser chaque véhicule et devenir le champion des champions à travers 19 séries d'épreuves éreintantes, dont l'épreuve ultime, l'Omnicross. Vous devrez vous frayer un chemin vers la gloire en prenant le contrôle de chaque engin unique offroad : véhicules motos MX, ATV, UTV, Buggy sport, Trucks sport et Trucks sport 2.

Chaque victoire vous offre la possibilité de personnaliser et d'améliorer vos engins : tunez, arrangez et personnalisez vos véhicules jusqu'à ce qu'ils soient dignes d'un champion.

MULTIJOUEUR

Écran partagé, liaison multiconsole ou Xbox LIVE : ***MX vs ATV Reflex*** vous offre de nombreuses possibilités de jouer avec vos amis. Tout comme en mode Arcade, chaque joueur fait sa course en mode Multijoueur et se bat contre les autres joueurs dans toutes les épreuves et mini-jeux du jeu.

REMARQUE : MX vs ATV Reflex *requiert une Carte de moto pour les jeux sur Xbox LIVE et en liaison multiconsole. Jusqu'à deux personnes peuvent jouer en mode Écran partagé et jusqu'à douze personnes peuvent s'affronter sur Xbox LIVE ou en liaison multiconsole.*

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à votre Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT. Lorsque vous jouerez à ***MX vs ATV Reflex*** pour la première fois, vous serez invité à configurer votre Carte de moto. Entrez votre nom, choisissez votre pilote et sélectionnez votre engin pour commencer.

TUTORIELS TECHNIQUES

Apprenez et maîtrisez des techniques telles que Réflexe de pilote, Anticollision et Réflexes figures dans ces tutoriels rapides et interactifs.

OPTIONS

REMARQUE : *pour accéder au menu Options, appuyez sur* Ⓧ *lorsque vous êtes dans le menu principal.*

PARAMÈTRES GRAPHIQUES
Ajustez un certain nombre d'options liées aux graphismes, tels que la Caméra pilotage, la luminosité, le gamma, la Visibilité ATH, le gamertag Xbox LIVE et le Système de mesure.

PARAMÈTRES AUDIO
Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.

PARAMÈTRES DE JEU
Ajustez la difficulté de l'IA en mode Carrière Moto et modifiez les Paramètres commandes.

PARAMÈTRES COMMANDES
Faites votre choix parmi un ensemble de configurations prédéfinies et ajustez la sensibilité de la manette.

DIVERS
Affichez les crédits, saisissez un code de triche pour débloquer des éléments dans le jeu ou sélectionnez un périphérique de stockage.

MENU PAUSE

Appuyez sur ▶ pour accéder au menu Pause au cours de la partie. Vous accéderez ainsi aux options suivantes : REPRENDRE, RECOMMENCER, TUNING, VÉHICULES, BASE DE FIGURES, OPTIONS et QUITTER. Sélectionnez l'option de votre choix avec Ⓛ ⬆ ou ⬇ et appuyez sur Ⓐ pour confirmer votre sélection.

REPRENDRE
Reprend l'épreuve en cours. En mode Freeride carrière, le joueur peut afficher une carte de la zone ainsi que le statut et les emplacements des défis Freeride.

RECOMMENCER
Recommencez l'épreuve au tout début. Souvenez-vous que cette option n'est disponible que dans certains modes.

Remarque : les options Tuning et Véhicules ne sont disponibles que dans le menu Pause quand le joueur est en Free Ride

TUNING
Affiche les différentes pièces et et attributs pouvant être ajustés sur votre véhicule (pot d'échappement, suspensions, pneus, freinage et direction) et s'ils sont disponibles, cela vous permet de les modifier selon votre préférence.

VÉHICULES
Permet d'échanger votre véhicule contre n'importe quel autre dans votre garage.

BASE DE FIGURES
Affiche la liste de toutes les figures que vous pouvez exécuter.

QUITTER
Termine l'épreuve en cours. Toute la progression de l'épreuve sera perdue.

OPTIONS

PARAMÈTRES GRAPHIQUES
Ajustez la Caméra pilotage, la Visibilité ATH, le gamertag Xbox LIVE et l'affichage du nom du joueur.

PARAMÈTRES AUDIO
Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.

ÉCRAN DE JEU

REMARQUE : *Tous les informations ci-dessus ne s'affichent pas dans chaque épreuve. Seules les informations associées à l'épreuve que vous choisissez s'afficheront.*

1. POSITION
Votre position parmi tous les pilotes de l'épreuve.

2. INDICATEUR DU TOUR
Indique le tour que vous êtes en train d'effectuer.

3. INDICATEUR DE LA DURÉE DU TOUR
Il s'agit de votre temps pour le tour actuel.

4. INDICATEUR DU MEILLEUR TOUR
Votre meilleur temps de tour pour la course actuelle.

5. INDICATEUR DU TEMPS EN TÊTE/À L'ARRIÈRE
Indique le temps où vous êtes en tête ou à l'arrière au cours de l'épreuve. Le temps où vous êtes en tête de la compétition s'affiche en vert tandis que le temps où vous êtes à l'arrière s'affiche en rouge.

6. AFFICHAGE FIGURE
Durant l'exécution des figures, le nom de votre figure active s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.

7. INDICATEURS SANS ACCROCS !
Se présentent sous la forme de flèches jaunes. Ce sont les quatre directions d'entrée permettant d'éviter une collision, à l'aide des réflexes de pilote.

8. BOUSSOLE
Direction dans laquelle le véhicule se dirige (disponible uniquement dans certaines épreuves). La boussole indique également l'emplacement des défis et des autres joueurs, le cas échéant.

9. JAUGE DES JUGES
La jauge des juges présente l'impression de chaque juge de freestyle sur votre performance, en fonction de son domaine de jugement : Difficulté (jaune), Exécution (vert), Continuité (bleu) et Diversité (rouge). Regardez quel juge vous n'impressionnez pas pour adapter votre performance et maximiser votre score général.

ARCADE

Sélectionnez ARCADE pour prendre part à une course rapide et effrénée. Faites votre choix parmi plusieurs épreuves d'arcade et choisissez votre pilote, votre engin et la course que vous voulez faire. Toutes les courses qui ont été débloquées en mode Carrière Moto sont disponibles dans le mode Arcade.

FREE RIDE

La série Free Ride vous permet de vous exercer dans des lieux inexplorés.

MOTOCROSS

Les épreuves de motocross sont des courses outdoor par tour, qui se déroulent dans des environnements aux détails très recherchés. Ces courses sont généralement moins techniques mais vous y découvrirez de grands sauts et des sections rythmiques importantes. Il existe également d'autres défis d'environnement, tels que des frottements variables, des surfaces planes et des circuits naturels.

SUPERCROSS

Les courses Supercross sont des courses en stade en plusieurs tours. Elles offrent le plus haut niveau de difficulté de toutes les courses offroad. Chaque piste comporte plusieurs lignes droites et sauts simples, doubles, triples, step up, hauts de tableau et sections haletantes (petits sauts répétitifs).

OMNICROSS

L'omnicross est le champ de bataille des trucks, des buggys et d'un ensemble complet de véhicules offroad plus sauvages les uns que les autres. Participez à une course acharnée qui va repeindre votre véhicule, casser des branches et faire voler la boue sur le terrain naturel le plus accidenté et parsemé d'obstacles.

FREESTYLE

Le Freestyle permet à chaque participant d'effectuer un enchaînement parfait des figures les plus dingues possible dans l'arène Freestyle. Utilisez chaque rampe, chaque obstacle et chaque fun box au maximum. Pour gagner, vous devez impressionner les juges et recevoir le score total le plus élevé possible.

CIRCUIT EXTRÊME

Les courses de circuit extrême sont des courses sur circuit fermé outdoor qui font appel aux classes de véhicules Buggy et Truck. Les courses contiennent peu de sections rythmiques mais permettent de maintenir une haute vitesse grâce aux virages serrés et aux lignes droites.

WAYPOINT

Course d'un point à un autre dans des environnements ouverts. Les joueurs doivent passer à travers plusieurs marques waypoint d'affilée pour atteindre la ligne d'arrivée. L'environnement est entièrement ouvert. À vous de déterminer la route la plus rapide vers la marque waypoint suivante.

CARRIÈRE MOTO

C'est ici que vous allez repousser les limites de vos compétences. Entrez en mode Carrière Moto pour vous mesurer au meilleur du sport et gravissez les échelons pour débloquer de nouvelles fonctions excitantes. Battez-vous à travers une série d'épreuves Carrière Moto au cours de votre progression et débloquez de nouvelles courses, véhicules et pilotes.

Le garage vous permet d'accéder au profil du pilote et aux classes du véhicule pour votre Carte de moto, que vous complétez au fur et à mesure que vous gagnez des épreuves. Avant de sélectionner une épreuve, appuyez sur X pour accéder à votre garage et sélectionner votre engin. Gagnez des épreuves pour débloquer plus de véhicules. Lorsque vous aurez sélectionné une épreuve, appuyez sur A et utilisez L ou ⟲ ⬅ pour faire défiler les pistes, puis sélectionnez OUI pour confirmer. Appuyez à nouveau sur A pour confirmer.

SÉRIES FREE RIDE
Les séries Free Ride vous permettent d'exercer vos compétences dans des lieux inexplorés et de participer à des défis individuels pour booster votre équilibre. Dans chaque lieu de Free Ride, vous trouverez des épreuves de défi Free Ride qui vous permettront de vous concentrer sur plusieurs compétences.

POINTS DE DÉCOUVERTE
Explorez le Free Ride et essayez de trouver tous les points de découverte sur le terrain.

HILL CLIMB
Essayez de gravir aussi haut que possible une côte périlleuse.

CIBLES
Collectez les cibles du circuit. Vous disposez d'un temps limité pour en collecter le plus possible.

TRAILBLAZER
Les pilotes reçoivent un point de départ et d'arrivée. Aucun trajet n'est mauvais... mais certains sont plus courts que d'autres ! Faites une course contre la montre et déterminez votre propre trajet vers la ligne d'arrivée, en utilisant toutes les pistes ou terrains disponibles.

SÉRIES WAYPOINT (1, 2 et 3)
Ici, pas de plots ni de pieux pour délimiter une route spécifique : vous ne verrez que des outdoors étendus et des portes waypoint clés pour arriver à la ligne d'arrivée. Chaque série comprend des pistes de plus en plus difficiles.

SÉRIES MOTOCROSS (1, 2 et 3)
Chaque victoire dans les courses d'exhibition des séries 1 et 2 vous mène vers le circuit de la série 3. Vous devez terminer à la meilleure position possible dans chacune de ces sessions. Votre position d'arrivée vous attribue des points. Le nombre de points le plus élevé détermine le vainqueur.

SÉRIES FREESTYLE (1, 2 et 3)
Impressionnez les juges avec des figures aériennes et incroyables pour atteindre le score parfait ! Mais attention : vous pouvez perdre des points tout aussi rapidement si vous avez un accident ou si votre performance est ennuyeuse. Réalisez autant de figures que possible avant que le drapeau rouge ne s'affiche, marquant la fin de votre tour.

SÉRIES SUPERCROSS (1, 2 et 3)
Entrez dans les stades de gladiateurs du Supercross et survivez parmi les meilleurs pilotes de l'offroad.

SÉRIES OMNICROSS (1, 2 et 3)
Maîtrisez les éléments sur le terrain accidenté de l'Omnicross. Les pistes bourrées d'obstacles mettent le courage des vétérans tout terrain les plus aguerris à rude épreuve.

SÉRIES CIRCUIT EXTRÊME (1, 2 et 3)
Distancez le peloton ou, dès le premier tour, vous pourrez dire adieu à la peinture et à la carrosserie de votre véhicule. Chaque tour est un combat pour arriver en circuit extrême. Défendez votre première place ou frayez-vous un chemin parmi l'opposition. Ne lâchez pas l'accélérateur avant d'avoir vu le drapeau du gagnant s'agiter devant vous.

FORMATS D'ÉPREUVES EN CARRIÈRE MOTO

Les formats d'épreuves présentent un ensemble unique de règles qui s'appliquent aux structures d'épreuves générales de toutes les courses. Certains formats détaillent plus en profondeur les règles des épreuves standard, tandis que d'autres introduisent de nouvelles règles qui modifient le mode de jeu des épreuves les plus basiques.

EXHIBITION
Les règles de course standard s'appliquent et aucune qualification n'est requise. Il s'agit de la grande épreuve.

MANCHE
Les manches sont disponibles dans la série 3 de Supercross. Attaquez la piste aussi vite que possible pour atteindre la grande épreuve. Si vous êtes en retard, vous pourrez tenter de gagner votre place avec le barrage. En finissant dernier, vous serez tout bonnement éliminé. Les 5 premiers pilotes de chaque manche accèdent à la grande épreuve. Les pilotes 6 à 12 de chaque manche accèdent au barrage. Le barrage est la dernière manche de la course. Seuls les deux premiers pilotes accéderont à la grande épreuve. La grande épreuve est la course finale de la session. Les trois premiers pilotes gagnent.

MOTO
Le mode Moto est disponible dans la série 3 de Motocross. Les courses de motocross avec un format « Moto » suivent trois étapes : courses de qualification, Moto 1 et Moto 2. Les positions de la course finale sont déterminées par les points de position globaux gagnés dans chaque Moto.

QUALIFICATIONS
Faites votre meilleur temps au cours de l'un des trois tours de qualification et gagnez un ordre de sélection élevé pour votre position de départ. Au début de la course, c'est un sérieux avantage d'être en tête avant le premier virage.

DÉFIS DE COURSE EN CARRIÈRE MOTO

Lorsque vous jouez en Carrière Moto, vous trouverez un certain nombre de défis de course à débloquer. Ce sont des formats d'épreuves modifiés qui présentent des règles uniques à respecter pour gagner.

ELIMINATION
Battez-vous pour survivre, tour après tour. Si vous finissez à la dernière place lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée, vous serez éliminé ! Distancez le peloton pour atteindre le podium de la victoire.

CONFRONTATION
Vous croyez pouvoir rivaliser dans un face-à-face avec le meilleur ? Le gagnant rafle tout et vous avez deux tours pour cela !

DÉPASSEMENT
Essayez de monter sur le podium après avoir affronté le peloton. Soyez patient, car chaque adversaire part avant vous. Vous allez devoir doubler tout le monde pour y arriver !

MISSION
Vous êtes seul contre le circuit, et contre la montre. Atteignez chaque point de contrôle avant la fin du temps pour survivre au tour.

RIVAL
Faites-vous une place au milieu d'adversaires avec des machines très différentes de la vôtre ! On applique les règles, mais vous êtes seul à lutter pour une place sur la ligne d'arrivée.

COURSE SECTION
Affrontez vos adversaires pour vous attribuer chacune des sections délimitées du circuit. Trouvez le meilleur chemin pour capturer le plus de sections.

MULTIJOUEURS

EN LIGNE – XBOX LIVE

Jusqu'à douze personnes peuvent jouer simultanément avec Xbox LIVE.

LISTES DE LECTURE

Entrez dans le monde de l'offroad en ligne à travers un large choix de listes de lecture de jeux. Un ensemble de listes de lecture a été créé pour vous permettre de rejoindre rapidement des parties avec d'autres joueurs, sans devoir rechercher et attendre les autres joueurs. Choisissez le type d'épreuve auquel vous souhaitez participer et préparez-vous pour le départ !

CRÉER UNE SESSION PRIVÉE

Si vous souhaitez construire une expérience sur mesure, l'option Créer une session privée vous permet de sélectionner une épreuve, de définir vos lieux préférés et d'inviter vos amis à vous rejoindre dans votre propre série de courses offroad.

REMARQUE : *si vous êtes dans une session privée,* ***MX vs ATV Reflex*** *n'enregistrera pas les récompenses qui pourraient affecter votre classement.*

CLASSEMENT EN LIGNE

MX vs ATV Reflex a été conçu pour permettre aux joueurs de progresser grâce à des classements de joueur individuels. Que vous gagniez ou perdiez, continuez de jouer pour monter dans le classement.

REMARQUE: *l'expérience que vous acquérez dépend directement des joueurs contre qui vous jouez. Si vous jouez contre des joueurs dont le classement est beaucoup plus élevé que le vôtre, vous gagnerez plus d'expérience. Cependant, si ces joueurs sont d'un classement nettement inférieur au vôtre, vous gagnerez moins d'expérience.*

SUPPORT SPECTATEUR

Si vous rejoignez une partie dans laquelle l'épreuve est déjà en cours, vous serez spectateur. En tant que spectateur, vous pouvez faire défiler les pilotes que vous voulez voir. Une fois l'épreuve terminée, vous retournez dans MX Compound et devenez un pilote actif pour l'épreuve suivante.

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à la Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT..

REMARQUE: MX vs ATV Reflex *requiert une Carte de moto pour les parties sur Xbox LIVE.*

JEU EN LIAISON MULTICONSOLE

Jusqu'à douze personnes peuvent jouer simultanément dans une partie en liaison multiconsole.

LISTE DES SESSIONS

Tous les modes d'épreuve disponibles en lignes sur Xbox LIVE sont également disponibles en mode liaison multiconsole. Pour héberger et rejoindre des parties, passez par l'écran Liste des sessions qui répertorie toutes les parties disponibles sur le réseau.

ÉCRAN PARTAGÉ

Jusqu'à deux personnes peuvent jouer simultanément en écran partagé.

MODE ARCADE

Les options disponibles pour les joueurs solo en mode Arcade sont également disponibles en mode Écran partagé. La disponibilité du contenu dépend de la Carte de moto du joueur un.

REMARQUE: MX vs ATV Reflex *nécessite que les deux joueurs soient connectés avec une Carte de moto.*

MINI-JEUX

REMARQUE : *Les mini-jeux ne sont disponibles qu'en ligne avec Xbox LIVE ou en liaison multiconsole.*

SERPENT

Battez vos adversaires en les bloquant avec votre « queue de serpent », jusqu'à ce que vous soyez le dernier à rouler encore. Évitez les « queues de serpent » pour ne pas être éliminé. Même votre propre « queue de serpent » n'est pas en sécurité !

CHAT

Attention, vous n'allez pas jouer au chat comme dans une cour d'école. La maîtrise de l'offroad est essentielle pour gagner en ramassant et en gardant la balle le plus longtemps possible. Mais attention : la balle vous ralentit et sera automatiquement passée à tout adversaire qui vous touchera. Le pilote qui a gardé la balle pendant une minute complète gagne !

ACCORD DE LICENCE

Avant d'installer le Logiciel, vous devez prendre connaissance des conditions et termes de la licence d'utilisation qui vous est consentie par la société THQ.
En installant le logiciel, vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente licence et en accepter l'ensemble des conditions. A défaut d'acceptation de ces conditions, toute installation, utilisation et copie du Logiciel est strictement interdite.
I. DROITS D'AUTEUR ET OCTROI DE LICENCE
a. droits d'auteur et droits voisins
Les droits d'auteur et droits voisins associés au logiciel, à sa documentation, et à tout autre élément composant le produit fourni par THQ, notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images, (ci-après dénommés ensemble « Le Logiciel ») sont la propriété de THQ ou de ses fournisseurs.
Le Logiciel est protégé par la législation et les traités internationaux sur les droits d'auteurs et droits voisins et par toutes les législations nationales applicables. Ce Logiciel doit donc être traité comme tout élément protégé par des droits de propriété intellectuelle.
b. Octroi de licence
THQ vous octroie une licence d'utilisation personnelle, non exclusive, et incessible (la « Licence ») qui vous autorise à installer le logiciel sur un seul disque dur et ce conformément aux restrictions et limitations définies au paragraphe 2 ci-après.
Il ne vous est consenti aucun droit d'utilisation des éléments associés au Logiciel (comprenant notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images) si ce n'est aux fins d'utilisation normale du Logiciel dans lesquels ces éléments sont inclus et ce dans des conditions conformes aux termes de la présente licence.
Vous n'êtes PAS autorisé à concéder l'utilisation du Logiciel sous licence, ni à vendre, louer ou transférer le Logiciel (ni aucun de ses éléments constitutifs tels que les enregistrements audio ou les échantillons contenus dans ce CD-ROM) à aucun tiers. Vous vous interdisez d'effectuer toute altération, modification ou adaptation de tout ou partie du Logiciel et de sa documentation.
Tous les droits qui ne vous sont pas octroyés expressément dans le cadre de la présente Licence sont des droits réservés de THQ.
2. UTILISATION AUTORISEE ET RESTRICTIONS
La présente licence vous autorise à installer et utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur et un seul écran à la fois. Vous ne devez donc pas installer le Logiciel sur un ordinateur ou un système donnant un accès électronique à ce logiciel à plus d'UN utilisateur. Vous êtes autorisé à réaliser UNE copie du Logiciel sous forme lisible par la machine, à des fins de sauvegarde uniquement, sachant que ladite copie ne devra être conservée que sur un ordinateur à la fois.
La copie de sauvegarde doit contenir toutes les informations relatives au droit d'auteur et de reproduction contenus dans l'original. Sous réserve des dispositions légales applicables et des conditions de la présente Licence, vous n'êtes pas autorisé à reproduire, décompiler le logiciel, à en recomposer l'ingénierie amont, ni à le désassembler, le modifier, le louer, le prêter ni le distribuer en tout ou partie sur aucun réseau d'aucune sorte. En outre, vous n'êtes pas autorisé à traduire le code-objet du Logiciel en code source sauf dans les conditions strictement

définies par la loi. Dans l'hypothèse où vous souhaiteriez obtenir des informations permettant de mettre en œuvre l'interpopérabilité du Logiciel, vous vous engagez à consulter préalablement et avant toute décompilation THQ pour savoir si ces informations ne sont pas facilement et rapidement accessibles.Les droits que vous confère la présente Licence seront résiliés automatiquement, sans préavis de la part de THQ, si vous manquez à l'une quelconque des obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Vous n'êtes pas autorisé à reproduire la documentation Utilisateur accompagnant le Logiciel. Le Logiciel ne peut être utilisé que sur UN ordinateur.

3. LIMITATION DE GARANTIE SUR LOGICIEL

Le Logiciel est fourni « EN L'ETAT » et sans garantie d'aucune sorte : THQ et le (s) concessionnaires(s) de THQ sont (dans le cadre des points 3 et 4, THQ et le(s) concessionnaire(s) de THQ sont dénommés collectivement « THQ ») REJETTENT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITIONS, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, NOTAMMENT LES GARANTIES ET/OU CONDITIONS IMPLICITES DE BONNE VENTE OU DE QUALITE A L'EMPLOI. THQ NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS LE LOGICIEL DE THQ REPONDRONT A VOS EXIGENCES NI QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL DE THQ NE SERA PAS INTERROMPU NI QU'IL SERA EXEMPT D'ERREURS, NI QUE LES EVENTUELS DEFAUTS SERONT CORRIGES. EN OUTRE, THQ NE DONNE AUCUNE GARANTIE NI NE FAIT AUCUNE DECLARATION CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RESULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL THQ OU DE SA DOCUMENTATION ET LEUR EXACTITUDE, PRECISION, FIABILITE OU AUTRE CARACTERISTIQUE. AUCUNE INFORMATION NI AUCUN AVIS DONNE ORALEMENT OU PAR ECRIT PAR THQ OU PAR UN REPRESENTANT AUTORISE DE THQ NE CONSTITUERA UNE GARANTIE NI N'ETENDRA EN QUELQUE FACON QUE CE SOIT LE CADRE DE LA PRESENTE GARANTIE. EN CAS DE DEFAILLANCE DU LOGICIEL THQ, VOUS (ET NON THQ NI SON REPRESENTANT AUTORISE) PRENDREZ INTEGRALEMENT A VOTRE CHARGE TOUS LES FRAIS NECESSAIRES AU DEPANNAGE, A LA REPARATION OU A LA CORRECTION DES DEFAUTS , CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR L'EXCLUSION ENONCEE CI-DESSUS. LES TERMES DE LA PRESENTE EXCLUSION DE GARANTIE SONT SANS PREJUDICE DES DROITS LEGAUX DES CONSOMMATEURS QUI FERONT L'ACQUISITION DE PRODUITS THQ AUTREMENT QUE DANS LE CADRE D'UNE ACTIVITE PROFESSIONNELLE NI NE LIMITENT NI N'EXCLUENT AUCUNE RESPONSABILITE EN CAS DE DECES OU DE DOMMAGE CORPOREL QUI POURRAIT DECOULER D'UNE NEGLIGENCE DE LA PART DE THQ. DANS TOUTE JURIDICTION QUI N'AUTORISE PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES ET QUI VOUS AUTORISE A RETOURNER LE PRODUIT DEFECTUEUX, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PRODUIT A THQ DANS LES CONDITIONS DEFINIES AU PARAGRAPHE « GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS ».

4. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

THQ NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS EN CAS DE NEGLIGENCE, ETRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES FORTUITS INDIRECTS, SPECIAUX OU AUTRES QUI POURRAIENT DECOULER DE LA PRESENTE LICENCE OU S'Y RAPPORTER.. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS LA LIMITATION DE REPONSABILITE POUR LES DOMMAGES FORTUITS OU INDIRECTS, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR LA PRESENTE LIMITATION. Les dommages-intérêts dont THQ pourrait être redevable envers vous ne pourront en aucun cas dépasser le montant du prix d'achat payé pour le Logiciel. Vous vous engagez à charger et à utiliser le Logiciel à vos propres risques et cet engagement libère THQ de toute responsabilité envers vous (sauf en cas de décès ou de dommage corporel qui surviendrait par suite d'une négligence de THQ), notamment pour tout manque à gagner ou perte indirecte qui pourraient découler de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. RESILIATION

La licence sera résiliée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur doant vous avez le contrôle.

6. LOI APPLICABLE

La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conclurait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. INTEGRALITE DU CONTRAT

La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signé par THQ n'aura aucune force exécutoire.

Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat.

THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA
Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČESKÁ REPUBLIKA
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel.**09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA
Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE
Assistance technique : 0825 069 051
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(0,15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE
+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA
E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: **assistenza@thq.com** o
telefonando al **02 89418552** il Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/ per ottenere assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

NEDERLAND
Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLAND
Telefon: **+48 22 519 69 66**
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL
Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00 h às 19.00 h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00 h às 17.30 h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional: €0,11 por minuto

РОССИЯ
Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

SLOVENSKO
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK
Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة
تليفون رقم: 637 42 800
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

28230